GAME-A-THON

Fritt etter opplegget til Norges Beste Gamer.



Plakat designet av Asja Memić / Asić

REGLER

- Du konkurrerer i 5 ulike spill, som er hemmelige på forhånd
- Spillene har ulike sjangere/kategori
- Du møter en hjelper på hver spillstasjon som hjelper deg å lære spillet
- Du får poeng for hvert spill, 20 for førsteplass, 18 poeng for andre, så 16, 14, 12, 10, 9, 8, 7, 6 og minimum 5 for å fullføre spillet
- Den som får størst poengsum sammenlagt er vinneren

- Aldersgrense: 0-100 år
- Stygt språk eller dårlig oppførsel gir 5 straffepoeng

FØRSTE GJENNOMFØRING OG EVALUERING

Første gjennomføring ble på dataparty november 2025.

- Vi kjørte to ligaer, *super* for barn/ungdom, *mega* for alle voksne og supergode ungdommer
- Alle på hver stasjon fikk grundig opplæring i reglene med tips og triks til hvordan veilede i hvert enkelt spill
- Spillene var: Super Smash Bros Brawl, Mario Kart World, Pikmin, Asteroids og Guitar Hero
- Det kom én spiller som var 5 år, og hen fikk spontant en egen mikro-liga som hen gjorde det veldig bra i
- Premiene var 3d-printede pokaler til første plass i hver liga, samt pent pakka gullmynter til pallplassering

Erfaringer:

- Tilbakemelding fra de som deltok var veldig positive, spillene var morsomme og forskjellige
- Guitar Hero var kanskje litt for vanskelig
- Alt tok lengre tid vi (eller i hvert fall noen av oss) tenkte - derfor burde vi hatt flere veiledere på hver stasjon så man fikk litt avbrekk
- Vi burde ha annonsert tydelig fra scena når vi starta og hvem som veiledet på de forskjellige stasjonene
- Noen av deltagerne trengte mer hjelp og støtte underveis
- Noen hadde en ekstrem utvikling, fra veldig mye redsel til beste tid - disse burde ha fått en egen oppmerksomhet!
- Det var kult at noen kunne vinne i egne spill
- Kanskje vurde vi ha en annen inndeling av ligaene, f.eks. en supercasual uten poeng, og en ranked. Og kanskje ha egen finale for de aller beste i ranked? Det var litt vanskelig å plassere folk i ligaer på forhånd, spesielt i *mega*
- Hundredeler på Mario Kart World hadde vært lurt
- Poengskjemaet fra Norges Beste Gamer var til ekstrem stor hjelp
- Reglene på asteroids ble endret av praktiske årsaker, men det gikk bra

NORGES BESTE GAMER HÅNDBOK

nbg-offisiellhandbok-final.pdf

From:
https://wiki.eastsidegamers.no/ - **Eastside Gamers**

Permanent link:
https://wiki.eastsidegamers.no/doku.php?id=aktiviteter:game-a-thon

Last update: **2025/11/13 17:19**