

## Diverse config

- spawn satt til adventure mode
- pvp satt til adventure mode
- satt worldborder til:
  - 10000 world og nether
  - 5000 kreativ
  - pvp og hub/spawn satt mindre siden de er små øyer

## Proxy-løsning via Velocity

Flyttet over til Velocity, se [Velocity](#)

De enkelte serverne kjører fremdeles med <https://github.com/itzg/docker-minecraft-server>

Docs: <https://docker-minecraft-server.readthedocs.io/en/latest/>

## Plugins

Les mer om de ulike pluginsa under [plugins](#).

## Auto-oppdatering?

En god løsning for autooppdatering av plugins er å legge de i `docker-compose.yml`, enten under `PLUGINS` eller `SPIGET_RESOURCES`.

**Auto-oppdatering av plugins er ikke en god idé.** Plutselig lastes det ned nye versjoner som ikke er kompatible med gjeldende server-versjon, eller annet tullball skjer! En bedre løsning hadde vært å ha en semi-automatisk oppdatering av plugins.. Noen muligheter er:

<https://github.com/Qrashi/minecraft-plugin-downloader> <https://github.com/Silthus/plugin-downloader>  
<https://gitlab.com/mmgfrcs/bmcpm> <https://docs.pufferpanel.com/en/stable/index.html>  
<https://github.com/Neocky/pluGET> <https://github.com/Osiris-Team/AutoPlug-Client>  
<https://github.com/Phoenix616/Updater/tree/master>

## Backup

borgmatic backer up hele minecraft-server-mappa hver natt, til lokal server hos Magnus.

`/etc/borgmatic/config.yaml`:

```
source_directories:  
  - /home/gamer  
repositories:  
  - path: ssh://borg@192.168.10.20/mnt/backup/borgbackup/zbook  
    label: n0de
```

```
exclude_patterns:  
  - /home/*/.cache  
exclude_caches: true  
exclude_if_present:  
  - .nobackup  
keep_daily: 14  
keep_weekly: 4  
keep_monthly: 6  
keep_yearly: 1
```

/etc/cron.d/borgmatic:

```
0 4 * * * root /root/.local/bin/borgmatic --verbosity -1 --syslog-verbosity  
1
```

From:  
<https://wiki.eastsidegamers.no/> - **Eastside Gamers**

Permanent link:  
<https://wiki.eastsidegamers.no/doku.php?id=minecraft:setup&rev=1759010680>

Last update: **2025/09/28 00:04**

